

キーワード能力一覧

○選択

下に書かれたアクションマトリクスを通常のアクションマトリクスの代わりに用いてもよい。

○速射

下に書かれたアクションマトリクスをB効果の前に適用する。
通常のアクションマトリクスも通常のタイミングに適用される。

○特殊

下に書かれたアクションマトリクスは、サブエフェクト欄に書かれた特殊な条件でのみ適用される。

○専用スペル

このカードの術者以外を術者とするカードをあなたが場に表向きの陣として所有している場合、このカードを配置、発動できない。

○前提 (x)

あなたは場にこのカード以外にx枚以上の陣を所有していなければ、このカードを配置、発動できない。

○配置制限 (1)

このカード名を持つ陣は(対戦相手も含め)場に1枚しか表向きの陣として存在できない。
2枚以上になった場合、即座に、一番新しく表向きの陣となったカード以外の、このカード名を持つ陣を全て休眠状態で裏向きにする。この処理は全ての処理に優先して行われる。

○重複配置可

このカードは陣が配置されているマスであっても、配置することができる。

○迎撃配置不可

あなたはこのカードを迎撃で配置することができない。

○迎撃発動不可

あなたはこのカードを迎撃で発動することができない。

○オーバーライト：<条件>

<条件>にあてはまるカード(Aとする)をあなたが表向きの陣として所有している場合、その上にこのカード(Bとする)を表向きの陣として配置してもよい(配置できる条件を満たしている必要がある)。そうした場合、Aが発動中でなければ、Aの発動判定を行ってもよい。その後、Bの発動判定を行ってもよい。

Bの発動判定を行った場合、Bを配置、発動したものと扱う(配置回数としてカウントする)。行わなかった場合、Aを発動したものと扱う(発動回数としてカウントする)。

○大攻撃

このカードを配置、発動した場合、ターン終了時まで、は他のカードを配置、発動することができない。

○全力

弾幕配置タイミングに、弾幕対象マス全てに弾幕を配置しなければならない(弾幕配置が任意でなくなる)。

○持続(ターン)

通常のア効果発動タイミングにこのカードを縦向きにならない。

○持続(2ターン)

通常のア効果発動タイミングにこのカードを縦向きにならない。
このカードを配置、発動したターンの終了フェイズにこのカードを縦向きにならない。

○持続(任意)

通常のア効果発動タイミング、終了フェイズにこのカードを縦向きにしなくてもよい。

○サポート

このカードをあなたが表向きの陣として所有している場合、このカードは全てのキャラクターアイコンを持つカードとして扱う。
このカードを配置、発動する場合、キャラクターアイコンを無視することができる。